

# OHJEET OPETTAJALLE

## RUOKAHÄVIKKEPELI, VERSIO 1

Lautapelissä seurataan ruuan matkaa kasvatuspaikasta lautaselle ja sieltä biojätteen käsittelyyn. Pelistä on tehty kaksi versiota: versio 1 on yksinkertaisempi ja nopeampi, soveltuu pienemmille oppilaille. Versio 2 sisältää haastavampia kysymyksiä ja se soveltuu vähän vanhemmille oppilaille. Peliä pelataan 4-5 hengen ryhmissä.

### **Ohje opettajalle, lautapeli versio 1:**

- Käy läpi peliohjeet luokan kanssa ennen aloittamista (sivu 2).
- Jaa oppilaat pienryhmiin ja tulosta heille pelilauta, kysymykset sekä vastaukset.
- Tarvitset peliä varten myös nopat jokaiselle pienryhmälle sekä pelimerkit. Pelimerkit voivat olla mitä vain pieniä esineitä, esimerkiksi pyyhekumi.
- Avaa luokan tietokoneelle/valkokankaalle [jatehaku.fi](http://jatehaku.fi), josta oppilaat voivat tarkastaa vastauksiaan.

### **Vinkkejä:**

- Mikäli haluat käyttää pelilautaa ja -ohjeita useamman kerran tai toisen luokan kanssa, ne kannattaa laminoida!

# OHJEET LUOKALLE

## RUOKAHÄVIKKIPELI, VERSIO 1

Peliä varten jokainen ryhmä tarvitsee:

- Pelilaudan
- Kysymykset ja oikeat vastaukset
- Pelinappulan jokaiselle pelaajalle
- Nopan

### **Peliohjeet:**

- Kukin vuorollaan heittää noppaa, ja siirtyy eteenpäin nopan antaman luvun mukaisesti.
- Peliruudut 7 ja 14 ovat erikoisruutuja ja ne on merkattu pinkeillä reunuksilla. Ensimmäisen ohikulkijan on pakko pysähtyä erikoisruutuun!
- Lukekaa kysymys ja toimikaa sen mukaisesti. Esimerkiksi jos pelinappula jää peliruutuun numero 4, lue ohje numero 4.
- Tarkastakaa oikea vastaus.
- Ensimmäinen maaliin päässyt voittaa.



**SALPA  
KIERTO**